

現象をモデル化（微分方程式化）してプログラミングする。
 プログラミングには数値解法を理解（Euler 法等を思い出し）しておきましょう。

前回の答え合わせから。

12.5 m³ の水槽があり、これに 0.050 m³/s の流量で水が注入されている。しかし、水槽に 1.2 m³ の水がたまった時点で、水槽の底から水が漏れだした（この時間を t = 0 とする）。水の漏れは時間の関数となっており、0.0025 × t m³/s であった。微分方程式を数値的に解き、水量の経時変化の概略をグラフで示せ。

プログラム例

```
C23456*****
C
C オイラー法で解く水漏れ問題
C
C 12.5 m3 の水槽があり、これに 0.050 m3/s の流量で水が注入。
C 水槽に 1.2 m3 の水がたまった時点で、水槽の底から水が漏れる。
C 水漏れは時間の関数となっており、0.0025 × t m3/s。
C
C23456*****
```

C 変数宣言

```
REAL H
REAL T, V
REAL T0, V0
INTEGER I
```

変数の宣言
 実数は REAL、整数は INTEGER

C 変数初期化

```
I=0
T0=0.0
V0=1.2
```

変数の初期化
 初期値を間違えると ×

問題では t=0 のとき
 V=1.2

```
WRITE(*,*) 'INPUT H='
READ(*,*) H
```

H は刻み幅

```
WRITE(*,*) ' I, T, V'
```

C オイラー法

```
T=T0
V=V0
```

Euler 法での
 初期値入力

10

```
WRITE(*,*) I, T, V
```

```
I=I+1
T=T+H
V=V+H*(0.05-0.0025*T)
```

ここが Euler 法
 $y_{i+1} = y_i + h \cdot f(x_i, y_i)$

```
IF(V. GT. 0.0) GOTO 10
```

```
STOP
END
```

タンクが空にな
 ったら計算終了

蓄積速度（蓄積量/時間）

= 流入速度 - 流出速度

$$\frac{dV}{dt} = 0.005 - 0.0025 \cdot t$$

Euler 法で考える

$$f(t) = \frac{dV}{dt}$$

$$f(t_{i+1}) = f(t_i) + h \cdot (0.005 - 0.0025 \cdot t_i)$$

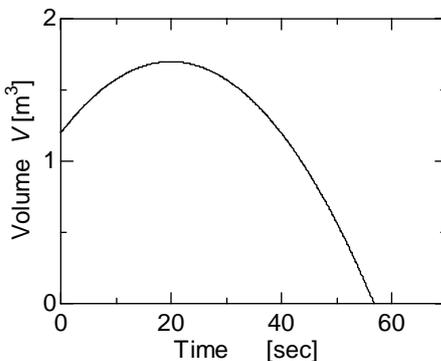
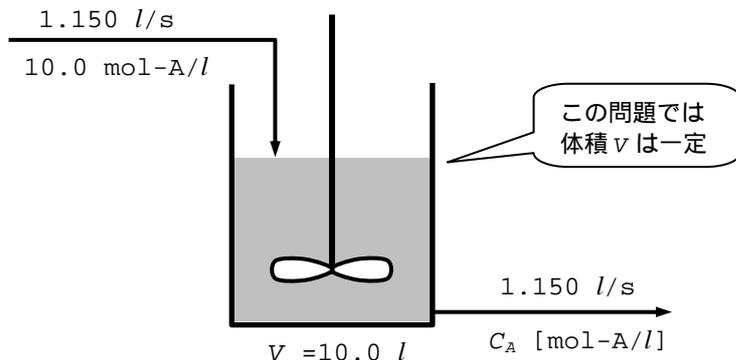


Fig.1 タンクの容量の経時変化

物質収支とモデル化

液相反応 (A → B) が完全混合型の反応装置 (10.0 l) で起きている。
プロセスフローは次の通り



$$A \rightarrow B \quad \text{反応速度} = 0.0050 \cdot C_A \text{ mol-A}/(\text{l} \cdot \text{s})$$

タンクにあらかじめ 2.00 mol-A/l の濃度の溶液が 10.0 l 仕込んであるとき ($t=0$ で $C_A=2.00$)、
溶液濃度 C_A の経時変化 (400sec まで) を求めよ。

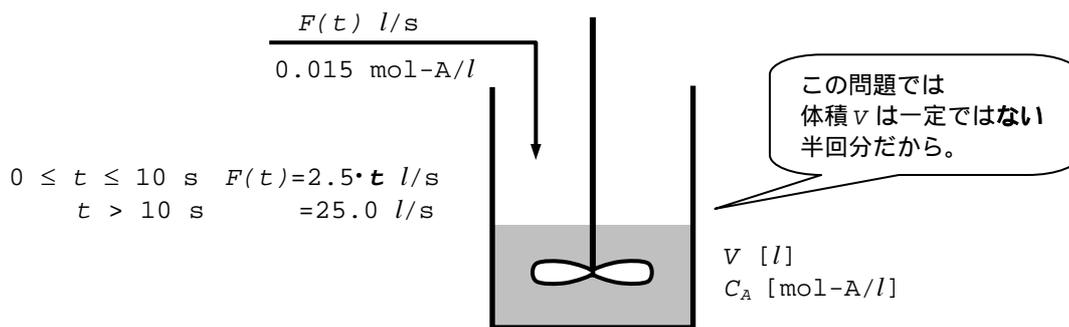
- ヒント (1) 物質収支式を立てる。蓄積 = 入力 - 出力 + 生成 - 消費
(2) 微分方程式でモデル化。
(3) 実際にプログラミング

もちろん A 成分
について考える

モデル化のスベシャリストを目指すためのステップ 1

次に示す半回分反応装置がある。溶液容積 V と濃度 C_A の経時変化を求めよ。

ただし、入力の流量は時間で変化し、はじめの 10 秒は $2.5 \cdot t$ l/s, 10 秒以降は 25.0 l/s の一定
量とする。初期条件は $t=0$ で $V=75$ l とし、求めるのは $t=60$ sec までとする。



$$\begin{aligned} 0 \leq t \leq 10 \text{ s} & \quad F(t) = 2.5 \cdot t \text{ l/s} \\ t > 10 \text{ s} & \quad = 25.0 \text{ l/s} \end{aligned}$$

$$A \rightarrow B \quad \text{反応速度} = 0.0375 \cdot C_A \text{ mol-A}/(\text{l} \cdot \text{s})$$

ヒント：微分方程式は 1 つとは限らない。(流量と濃度)

これで、モデル化を含めた微分方程式の数値解析は免許皆伝！！

今日の疑問は明日に持ち越さず今日のうちに解決、これがプログラミングの極意！