

```

/*+++++++

      数値を大きい順番に出力する。
      少しエクセレントなプログラム例

+++++++*/

#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main(void)
{

/* 変数宣言 */
   double A, B, C;
   double No1, No2, No3, TEMP;
   int CNT;

/* 数値入力 */
   printf ("Please input A=?");
   scanf ("%lf", &A);
   printf ("Please input B=?");
   scanf ("%lf", &B);
   printf ("Please input C=?");
   scanf ("%lf", &C);

/* 変数初期化 */
   No1=A;
   No2=B;
   No3=C;
   CNT=0;

   LABEL:

/* 左から2つの数値を比較する。*/
   if (No1 < No2)
   {
       TEMP=No1;
       No1=No2;
       No2=TEMP;
   }

/* 残りの2つの数値を比較する。*/
   if (No2 < No3)
   {
       TEMP=No2;
       No2=No3;
       No3=TEMP;
   }

/* この作業を2回繰り返す */

   CNT=CNT+1;
   if (CNT==2)
   {
       goto LOOPOUT;
   }

   goto LABEL;

LOOPOUT:
   printf ("%f >> %f >> %f\n", No1, No2, No3);

   return(0);
}

```

```

/*+++++++
    数値を大きい順番に出力する。
    並び替えるプログラム。
    順番に入れ替える方法。
+++++++*/

#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main(void)
{
    double A, B, C;

    printf ("Please input A=?");
    scanf ("%lf", &A);
    printf ("Please input B=?");
    scanf ("%lf", &B);
    printf ("Please input C=?");
    scanf ("%lf", &C);

    printf ("Operation Start!¥n");
    printf ("%f >> %f >> %f¥n", A, B, C);

    if (A < B)
    {
        printf ("%f >> %f >> %f¥n", B, A, C);
        if (A < C)
        {
            printf ("%f >> %f >> %f¥n", B, C, A);
        }
    }
    else
    {
        if (B < C)
        {
            printf ("%f >> %f >> %f¥n", A, C, B);
        }
        if (A < C)
        {
            printf ("%f >> %f >> %f¥n", C, A, B);
        }
    }
    goto LABEL;
}

if (B < C)
{
    printf ("%f >> %f >> %f¥n", C, B, A);
}

LABEL:

printf ("The End of Operation¥n");
return(0);
}

```